

## SPECTRE FAST BODY

## ARMOUR MKII



Codice

**SFBA.MKII 0852/3**

Colore

**HCS**

Composizione

**100% POLIAMMIDICA**

Altri materiali

**100% POLIESTERE**

### TABELLA TAGLIE

US	S	M	L	XL	XXL
----	---	---	---	----	-----

### ISTRUZIONI LAVAGGIO

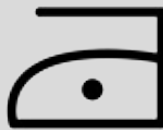
Lavaggio



Candeggio



Stiro



Lav. a secco



Asciugatura



Prodotto da: **Brooklin S.r.l.**

Via XI Febbraio, 27 - 50053 Empoli (FI) - Tel. 0571 73041/42 - Fax: 0571 72175

Pec: brooklyn@pec.it - e-mail: brooklyn@brooklyn.it

C.C.I.A.A. Firenze 289096 - Trib. 29196 - Pos. M. FI003140 - Part. IVA e Cod. Fisc. it01703650489

Nato Cage AG 941 - Iscritta al n. 609 del Registro Nazionale delle Imprese del Ministero Della Difesa - Presente sul MEPA come Brooklin S.r.l.

## SPECTRE FAST BODY      ARMOUR MKII

### DESCRIZIONE MODELLO

Body Armour costruito interamente in Cordura 1000D e Airnet sulla modellistica SPEAR BALCS

Sistema di sgancio rapido differenziato MkII

Tasca admin integrata

Predisposizione per FASTEX porta mobility panels e zaini d'assalto.

Tasca stretch interna al pannello di chiusura frontale per alloggiamento caricatori e altro.

Maniglia di trasporto

Predisposizione per il montaggio di tutti gli accessori balistici da IIIA in poi.

Interfaccia stretch frontale e dietro per patches ID/IFF

Tasca posteriore stretch a scomparsa sul pannello di chiusura posteriore.

Interfacce stretch sui cummerbund

Numerosi lacci stretch per il bloccaggio delle caverterie dei vari apparati elettronici

D-ring utility frontali.

Pals elasticizzati sul frontale per il trasporto di light-sticks o altro.



Part Number  
SFBA.MKII 0852/3

Prodotto da: **Brooklin S.r.l.**

Via XI Febbraio, 27 - 50053 Empoli (FI) - Tel. 0571 73041/42 - Fax: 0571 72175

Pec: brooklyn@pec.it - e-mail: brooklyn@brooklyn.it

C.C.I.A.A. Firenze 289096 - Trib. 29196 - Pos. M. FI003140 - Part. IVA e Cod. Fisc. it01703650489

Nato Cage AG 941 - Iscritta al n. 609 del Registro Nazionale delle Imprese del Ministero Della Difesa - Presente sul MEPA come Brooklin S.r.l.