

SPECTRE FAST BODY

ARMOUR MKII



Codice

SFBA.MKII 0712/1

Colore

VEGETATO EI

Composizione

100% POLIAMMIDICA

Altri materiali

100% POLIESTERE

TABELLA TAGLIE

| | | | | | |
|----|---|---|---|----|-----|
| US | S | M | L | XL | XXL |
|----|---|---|---|----|-----|

ISTRUZIONI LAVAGGIO

Lavaggio

Candeggio

Stiro

Lav. a secco

Asciugatura



Prodotto da: **Brooklin S.r.l.**

Via XI Febbraio, 27 - 50053 Empoli (FI) - Tel. 0571 73041/42 - Fax: 0571 72175

Pec: brooklyn@pec.it - e-mail: brooklyn@brooklyn.it

C.C.I.A.A. Firenze 289096 - Trib. 29196 - Pos. M. FI003140 - Part. IVA e Cod. Fisc. it01703650489

Nato Cage AG 941 - Iscritta al n. 609 del Registro Nazionale delle Imprese del Ministero Della Difesa - Presente sul MEPA come Brooklin S.r.l.

SPECTRE FAST BODY ARMOUR MKII

DESCRIZIONE MODELLO

Body Armour costruito interamente in Cordura 1000D e Airnet sulla modellistica SPEAR BALCS

Sistema di sgancio rapido differenziato MkII

Tasca admin integrata

Predisposizione per FASTEX porta mobility panels e zaini d'assalto.

Tasca stretch interna al pannello di chiusura frontale per alloggiamento caricatori e altro.

Maniglia di trasporto

Predisposizione per il montaggio di tutti gli accessori balistici da IIIA in poi.

Interfaccia stretch frontale e dietro per patches ID/IFF

Tasca posteriore stretch a scomparsa sul pannello di chiusura posteriore.

Interfacce stretch sui cummerbound

Numerosi lacci stretch per il bloccaggio delle caverterie dei vari apparati elettronici

D-ring utility frontali.

Pals elasticizzati sul frontale per il trasporto di light-sticks o altro.



Part Number
SFBA.MKII 0712/1

Prodotto da: **Brooklin S.r.l.**

Via XI Febbraio, 27 - 50053 Empoli (FI) - Tel. 0571 73041/42 - Fax: 0571 72175

Pec: brooklyn@pec.it - e-mail: brooklyn@brooklyn.it

C.C.I.A.A. Firenze 289096 - Trib. 29196 - Pos. M. FI003140 - Part. IVA e Cod. Fisc. it01703650489

Nato Cage AG 941 - Iscritta al n. 609 del Registro Nazionale delle Imprese del Ministero Della Difesa - Presente sul MEPA come Brooklin S.r.l.